

# Découverte des moteurs de joub dits « statiques »

## Exemple de Nanoblogger

Olivier DOSSMANN alias Blankoworld  
`blankoworld@wanadoo.fr`

GULL Strasbourg

8 septembre 2009

## Quelques informations sur :

- 1 Lui
- 2 Vocabulaire
  - joueb

### Definition

Les joueb sont finalement l'expression du mot « publication ». Que ce soit pour :

- des articles/billets
- des vidéos
- des images/photos
- des musiques
- et toutes sortes d'autres choses

- utilisateur
- internaute

## Quelques informations sur :

- 1 Lui
- 2 Vocabulaire
  - joueb

### Definition

Les joueb sont finalement l'expression du mot « publication ». Que ce soit pour :

- des articles/billets
- des vidéos
- des images/photos
- des musiques
- et toutes sortes d'autres choses

- utilisateur
- internaute

## Quelques informations sur :

- 1 Lui
- 2 Vocabulaire
  - joueb

### Definition

Les joueb sont finalement l'expression du mot « publication ». Que ce soit pour :

- des articles/billets
- des vidéos
- des images/photos
- des musiques
- et toutes sortes d'autres choses

- utilisateur
- internaute

## Quelques informations sur :

- 1 Lui
- 2 Vocabulaire
  - joueb

### Definition

Les jouebis sont finalement l'expression du mot « publication ». Que ce soit pour :

- des articles/billets
- des vidéos
- des images/photos
- des musiques
- et toutes sortes d'autres choses

- utilisateur
- internaute

## Quelques informations sur :

- 1 Lui
- 2 Vocabulaire
  - joueb

### Definition

Les joueb sont finalement l'expression du mot « publication ». Que ce soit pour :

- des articles/billets
- des vidéos
- des images/photos
- des musiques
- et toutes sortes d'autres choses

- utilisateur
- internaute

## Quelques informations sur :

- 1 Lui
- 2 Vocabulaire
  - joueb

### Definition

Les joueb sont finalement l'expression du mot « publication ». Que ce soit pour :

- des articles/billets
- des vidéos
- des images/photos
- des musiques
- et toutes sortes d'autres choses

- utilisateur
- internaute

## Quelques informations sur :

- 1 Lui
- 2 Vocabulaire
  - joueb

### Definition

Les joueb sont finalement l'expression du mot « publication ». Que ce soit pour :

- des articles/billets
- des vidéos
- des images/photos
- des musiques
- et toutes sortes d'autres choses

- utilisateur
- internaute

## Quelques informations sur :

- 1 Lui
- 2 Vocabulaire
  - joueb

### Definition

Les joueb sont finalement l'expression du mot « publication ». Que ce soit pour :

- des articles/billets
- des vidéos
- des images/photos
- des musiques
- et toutes sortes d'autres choses

- utilisateur
- internaute

## Quelques informations sur :

- 1 Lui
- 2 Vocabulaire
  - joueb

### Definition

Les joueb sont finalement l'expression du mot « publication ». Que ce soit pour :

- des articles/billets
- des vidéos
- des images/photos
- des musiques
- et toutes sortes d'autres choses

- utilisateur
- internaute

## Quelques informations sur :

- 1 Lui
- 2 Vocabulaire
  - joueb

### Definition

Les joueb sont finalement l'expression du mot « publication ». Que ce soit pour :

- des articles/billets
- des vidéos
- des images/photos
- des musiques
- et toutes sortes d'autres choses

- utilisateur
- internaute

## Quelques informations sur :

- 1 Lui
- 2 Vocabulaire
  - joueb

### Definition

Les joueb sont finalement l'expression du mot « publication ». Que ce soit pour :

- des articles/billets
  - des vidéos
  - des images/photos
  - des musiques
  - et toutes sortes d'autres choses
- utilisateur
  - internaute

## Quelques moments clés :

- 1 1990, débuts du Web tel que nous le connaissons avec l'arrivée d'un langage de présentation : le HTML
- 2 1992, le premier butineur(ou navigateur web) : NCSA Mosaic
- 3 1993, les premiers scripts CGI : peuvent contenir du C, Python, Gambas, PHP, script shell, VB, etc.
- 4 1995, création de JavaScript : langage de programmation de scripts pour des pages web interactives
- 5 1994 à 1997, sortie de PHP
- 6 Actuellement : utilisation de langages tels que PHP, Python, Ruby, Perl, Java, Ocaml, etc.

## Quelques moments clés :

- 1 1990, débuts du Web tel que nous le connaissons avec l'arrivée d'un langage de présentation : le HTML
- 2 1992, le premier butineur(ou navigateur web) : NCSA Mosaic
- 3 1993, les premiers scripts CGI : peuvent contenir du C, Python, Gambas, PHP, script shell, VB, etc.
- 4 1995, création de JavaScript : langage de programmation de scripts pour des pages web interactives
- 5 1994 à 1997, sortie de PHP
- 6 Actuellement : utilisation de langages tels que PHP, Python, Ruby, Perl, Java, Ocaml, etc.

## Quelques moments clés :

- 1 1990, débuts du Web tel que nous le connaissons avec l'arrivée d'un langage de présentation : le HTML
- 2 1992, le premier butineur(ou navigateur web) : NCSA Mosaic
- 3 1993, les premiers scripts CGI : peuvent contenir du C, Python, Gambas, PHP, script shell, VB, etc.
- 4 1995, création de JavaScript : langage de programmation de scripts pour des pages web interactives
- 5 1994 à 1997, sortie de PHP
- 6 Actuellement : utilisation de langages tels que PHP, Python, Ruby, Perl, Java, Ocaml, etc.

## Quelques moments clés :

- 1 1990, débuts du Web tel que nous le connaissons avec l'arrivée d'un langage de présentation : le HTML
- 2 1992, le premier butineur(ou navigateur web) : NCSA Mosaic
- 3 1993, les premiers scripts CGI : peuvent contenir du C, Python, Gambas, PHP, script shell, VB, etc.
- 4 1995, création de JavaScript : langage de programmation de scripts pour des pages web interactives
- 5 1994 à 1997, sortie de PHP
- 6 Actuellement : utilisation de langages tels que PHP, Python, Ruby, Perl, Java, Ocaml, etc.

## Quelques moments clés :

- 1 1990, débuts du Web tel que nous le connaissons avec l'arrivée d'un langage de présentation : le HTML
- 2 1992, le premier butineur(ou navigateur web) : NCSA Mosaic
- 3 1993, les premiers scripts CGI : peuvent contenir du C, Python, Gambas, PHP, script shell, VB, etc.
- 4 1995, création de JavaScript : langage de programmation de scripts pour des pages web interactives
- 5 1994 à 1997, sortie de PHP
- 6 Actuellement : utilisation de langages tels que PHP, Python, Ruby, Perl, Java, Ocaml, etc.

## Quelques moments clés :

- 1 1990, débuts du Web tel que nous le connaissons avec l'arrivée d'un langage de présentation : le HTML
- 2 1992, le premier butineur(ou navigateur web) : NCSA Mosaic
- 3 1993, les premiers scripts CGI : peuvent contenir du C, Python, Gambas, PHP, script shell, VB, etc.
- 4 1995, création de JavaScript : langage de programmation de scripts pour des pages web interactives
- 5 1994 à 1997, sortie de PHP
- 6 Actuellement : utilisation de langages tels que PHP, Python, Ruby, Perl, Java, Ocaml, etc.

## Par ailleurs ...

Entre 1998 et 2003 nous sommes passés de 100 à 600 millions d'internautes.

Force est de constater que la Toile relève donc d'un besoin de plus en plus important :

- partage de données
- information
- espace personnel (ou presque)
- fonctionnalités et services divers proposés à l'internaute
- recherche
- échanges divers
- etc.

## Par ailleurs ...

Entre 1998 et 2003 nous sommes passés de 100 à 600 millions d'internautes.

Force est de constater que la Toile relève donc d'un besoin de plus en plus important :

- partage de données
- information
- espace personnel (ou presque)
- fonctionnalités et services divers proposés à l'internaute
- recherche
- échanges divers
- etc.

## Par ailleurs ...

Entre 1998 et 2003 nous sommes passés de 100 à 600 millions d'internautes.

Force est de constater que la Toile relève donc d'un besoin de plus en plus important :

- partage de données
- information
- espace personnel (ou presque)
- fonctionnalités et services divers proposés à l'internaute
- recherche
- échanges divers
- etc.

## Par ailleurs ...

Entre 1998 et 2003 nous sommes passés de 100 à 600 millions d'internautes.

Force est de constater que la Toile relève donc d'un besoin de plus en plus important :

- partage de données
- information
- espace personnel (ou presque)
- fonctionnalités et services divers proposés à l'internaute
- recherche
- échanges divers
- etc.

## Par ailleurs ...

Entre 1998 et 2003 nous sommes passés de 100 à 600 millions d'internautes.

Force est de constater que la Toile relève donc d'un besoin de plus en plus important :

- partage de données
- information
- espace personnel (ou presque)
- fonctionnalités et services divers proposés à l'internaute
- recherche
- échanges divers
- etc.

## Par ailleurs ...

Entre 1998 et 2003 nous sommes passés de 100 à 600 millions d'internautes.

Force est de constater que la Toile relève donc d'un besoin de plus en plus important :

- partage de données
- information
- espace personnel (ou presque)
- fonctionnalités et services divers proposés à l'internaute
- recherche
- échanges divers
- etc.

## Par ailleurs ...

Entre 1998 et 2003 nous sommes passés de 100 à 600 millions d'internautes.

Force est de constater que la Toile relève donc d'un besoin de plus en plus important :

- partage de données
- information
- espace personnel (ou presque)
- fonctionnalités et services divers proposés à l'internaute
- recherche
- échanges divers
- etc.

## Par ailleurs ...

Entre 1998 et 2003 nous sommes passés de 100 à 600 millions d'internautes.

Force est de constater que la Toile relève donc d'un besoin de plus en plus important :

- partage de données
- information
- espace personnel (ou presque)
- fonctionnalités et services divers proposés à l'internaute
- recherche
- échanges divers
- etc.

## Par ailleurs ...

Entre 1998 et 2003 nous sommes passés de 100 à 600 millions d'internautes.

Force est de constater que la Toile relève donc d'un besoin de plus en plus important :

- partage de données
- information
- espace personnel (ou presque)
- fonctionnalités et services divers proposés à l'internaute
- recherche
- échanges divers
- etc.

# Plan

- 1 Les moteurs de joueb
  - Qu'est ce qu'un moteur de joueb ?
  - Mode de fonctionnement
  - Outils existants
  - Avantages et inconvénients
- 2 Nanoblogger
- 3 Conclusion
  - Conclusion rapide
  - Questions
  - Démonstration

# Qu'est ce qu'un moteur de joueb ?

## Definition

Logiciel permettant la réalisation de joueb (journal web)

Cela permet :

- d'avoir rapidement un joueb à portée de main
- une utilisation et une maintenance simple et efficace

# Qu'est ce qu'un moteur de joueb ?

## Definition

Logiciel permettant la réalisation de joueb (journal web)

Cela permet :

- d'avoir rapidement un joueb à portée de main
- une utilisation et une maintenance simple et efficace

# Qu'est ce qu'un moteur de joueb ?

## Definition

Logiciel permettant la réalisation de joueb (journal web)

Cela permet :

- d'avoir rapidement un joueb à portée de main
- une utilisation et une maintenance simple et efficace

## Quelques moteurs de joueb connus

Liste les moteurs de joueb ici

## Ressources demandées par ces moteurs

Finir par dire : mais?! tout ces moteurs requièrent pas mal de ressources et d'installations particulières sur le serveur :

- un serveur web
- les binaires pour l'exécution du code
- un module pour lier les deux

N'y aurait il pas une autre vision de la chose? Bah si : les moteurs de sites statiques! Définition de moteurs de blog statique

# Mode de fonctionnement d'un moteur de blog statique

Mettre ici un schéma et présenter la chose

## Les outils proposés

Après plusieurs recherches sur la toile, voici quelques résultats :

- 1 Nanoblogger : <http://nanoblogger.sourceforge.net>
- 2 Panda : <http://www.haskell.org/haskellwiki/Panda>
- 3 Rassmalog : <http://snk.tuxfamily.org/lib/rassmalog/output/about.html>
- 4 Wadcomblog : <http://vss.73rus.com/wadcomblog/>
- 5 Ikiwiki : <http://ikiwiki.info/>

## Les avantages et inconvénients d'un tel système

Donner ici les différents avantages et inconvénients

# Exemple de Nanoblogger

## Conclusion rapide

Dire dans QUELS cas d'utilisation les moteurs de joub statique, et plus particulièrement Nanoblogger sont efficaces/utiles Des questions ?

# Questions

Avez vous des questions avant que je passe à la mise en application d'un moteur de joueb statique ?

# Démonstration

```
./configure && make && make install
```

# Le projet BlogBox

Projet BlogBox / Internet Libre

## Remerciements

Mettre ici les merci à tout le monde Pas oublier les relecteurs !

## Sources

Citer les sources : Wikipedia, fdn.fr, etc.