



Découverte des moteurs de blog dits statiques,  
exemple avec Nanoblogger

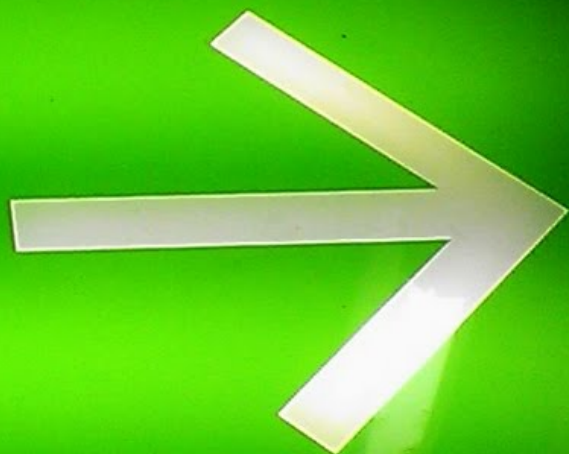
Olivier DOSSMANN  
12 juillet 2011  
RMLL Strasbourg

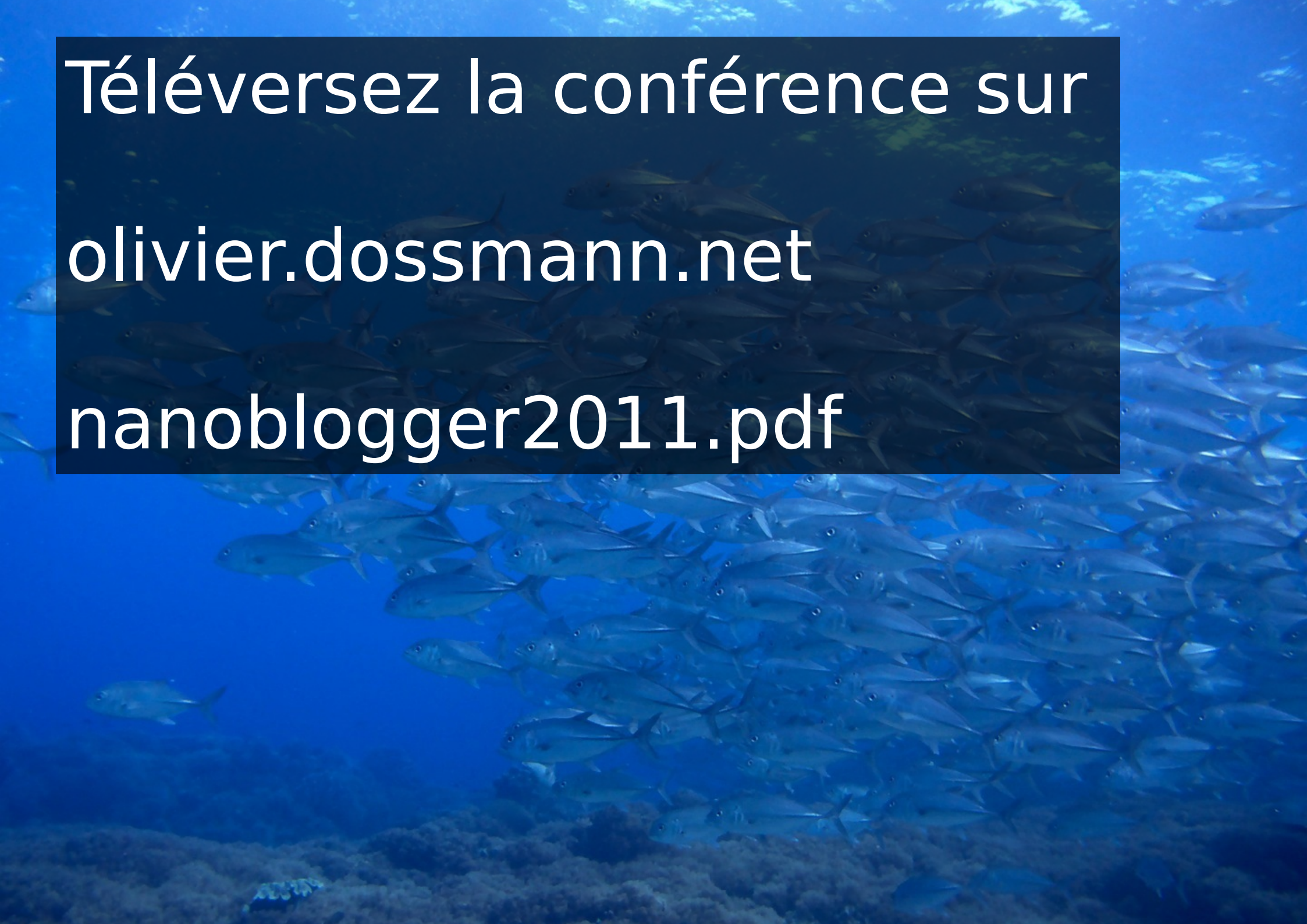


Présentation de l'auteur

[olivier@dossmann.net](mailto:olivier@dossmann.net)

[blankoworld@wanadoo.fr](mailto:blankoworld@wanadoo.fr)





Téléversez la conférence sur  
[olivier.dossmann.net](http://olivier.dossmann.net)  
[nanoblogger2011.pdf](#)

# Vocabulaire

Toile = "oueb"/web



Joueb, journal web





# Publications :

- articles/billets
- vidéos
- images/photos
- musiques
- etc.



auteur



internaute = lecteur



# Quelques moments clés



1990, arrivée du HTML



1992, le premier navigateur : NCSA Mosaic



1993, les premiers scripts CGI



1995, création de JavaScript  
pages web dynamiques



1994 à 1997, sortie de PHP





# Actuellement :

- PHP
- Python
- Ruby
- Perl

Par ailleurs...

A world map with a semi-transparent dark grey text box overlaid on the center. The map uses a color gradient from dark blue to light green. The text box contains the following text:

1998 : 100 millions wikipedia  
2003 : 600 millions wikipedia  
2007 : 1,35 milliard pc-inpact  
2009 : 1,5 milliard comment ça marche  
...  
2013 : 2,2 milliards

La toile devient importante pour :





partage des données



information



fonctionnalités et  
services pour l'internaute




recherche






échanges divers






La toile est donc un lieu incontournable

À quelle sauce allons-nous manger du blog ?



Les moteurs de joueb  
Nanoblogger  
La fin du voyage

Qu'est ce qu'un moteur de joueb ?

- 
- avoir rapidement un joueb
  - utilisation et maintenance simple et efficace

# Quelques moteurs de jeu connus



Typo





Joomla



**Blog:CMS**



**b2evolution**



Dotclear



Drupal

# Movable Type



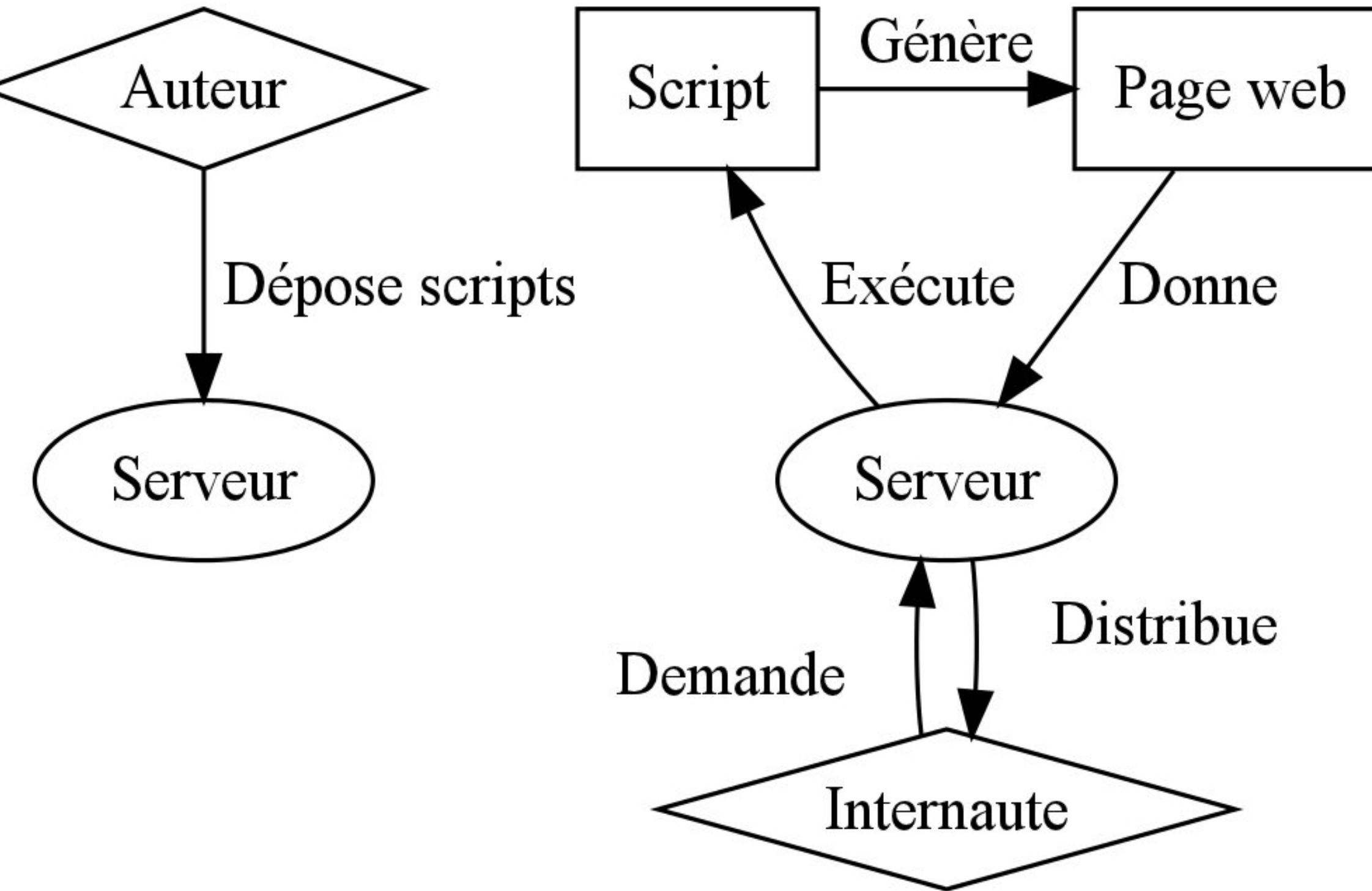
Wordpress







# Mode de fonctionnement classique





Au final on a :

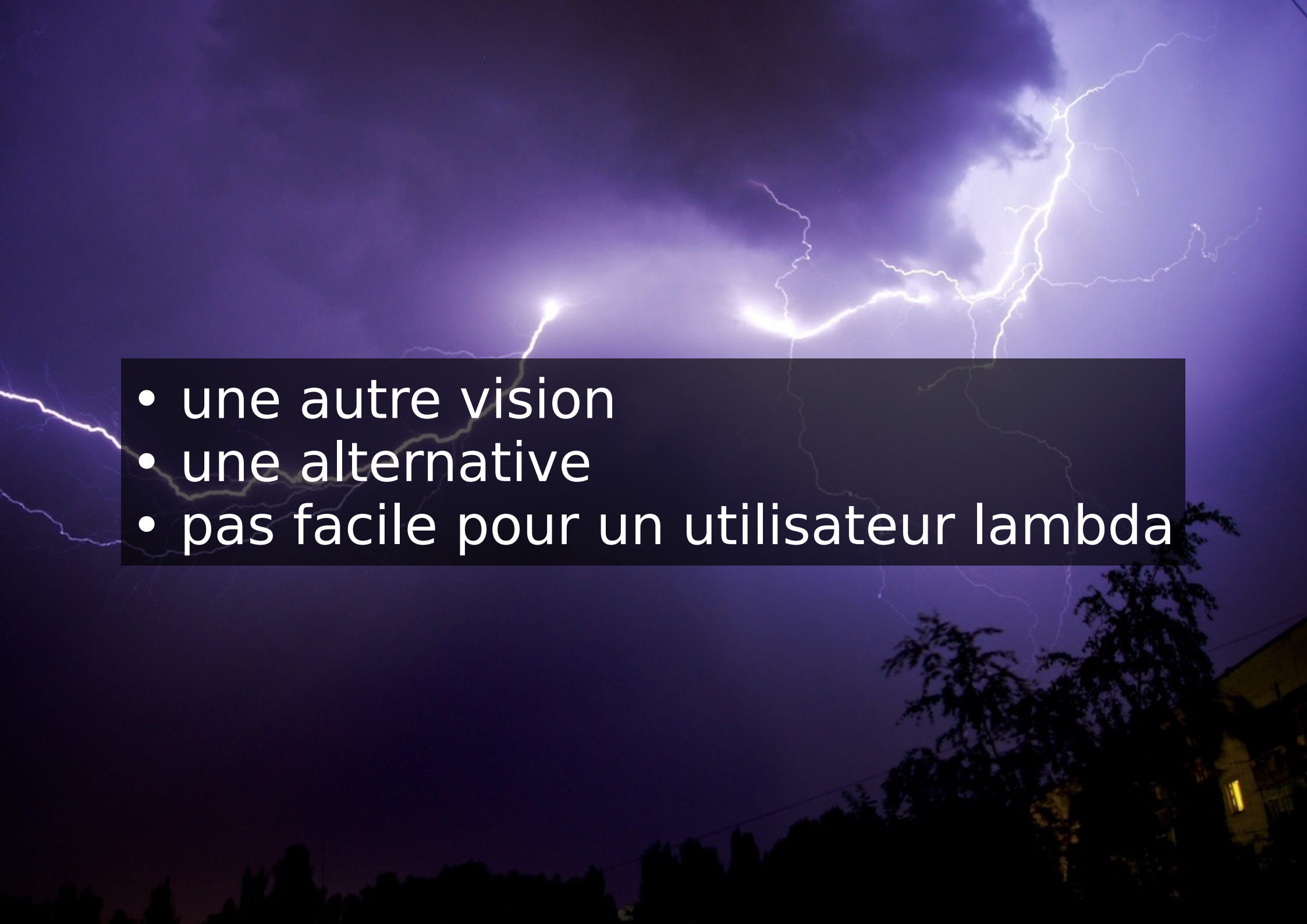
- un serveur
- du code à exécuter
- des appels fréquents à la page et au code

Y aurait-il une alternative ?



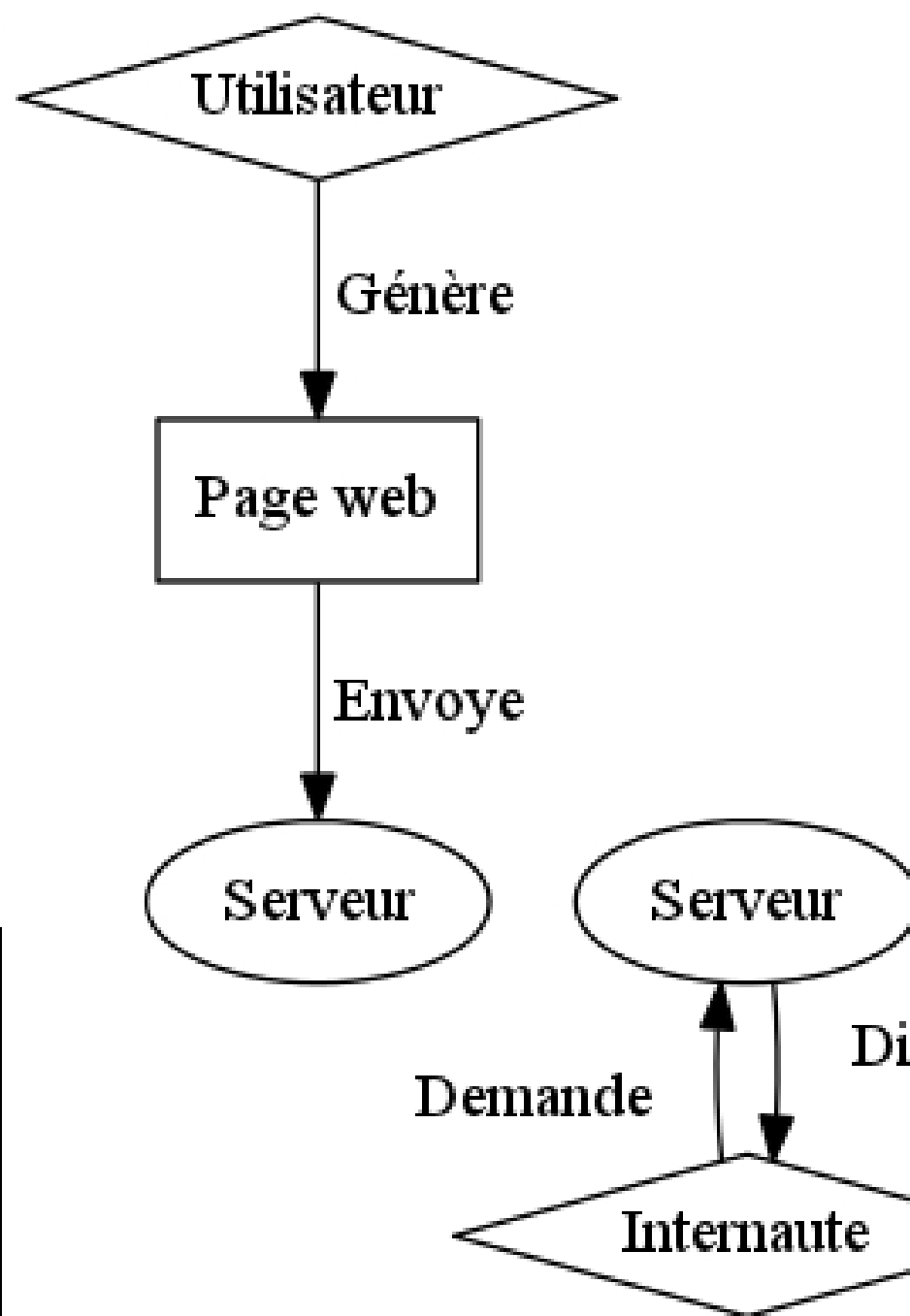
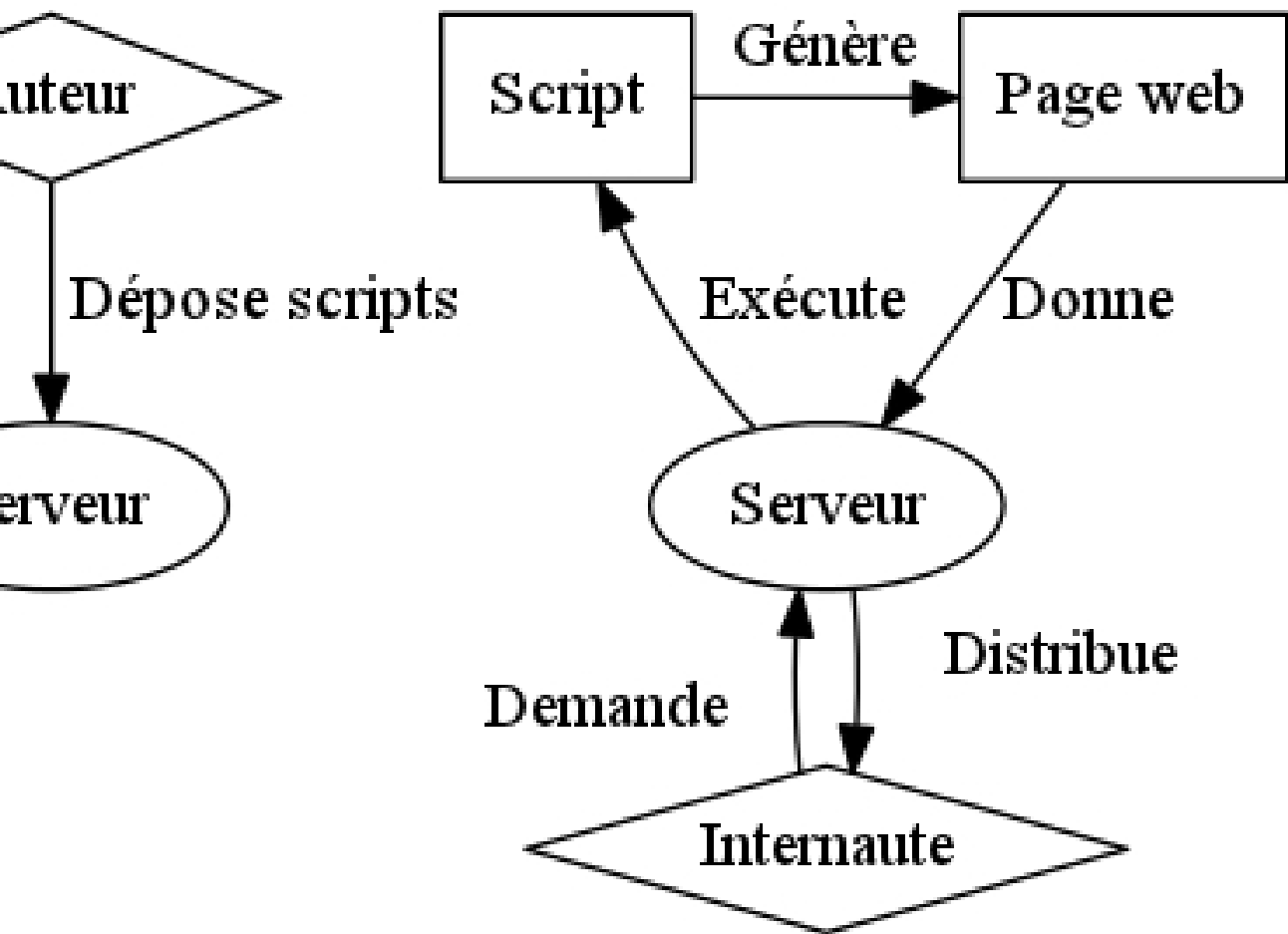


Les jouebs statiques pardi !

- 
- une autre vision
  - une alternative
  - pas facile pour un utilisateur lambda

# Fonctionnement d'un moteur de jeu statique





# Les avantages



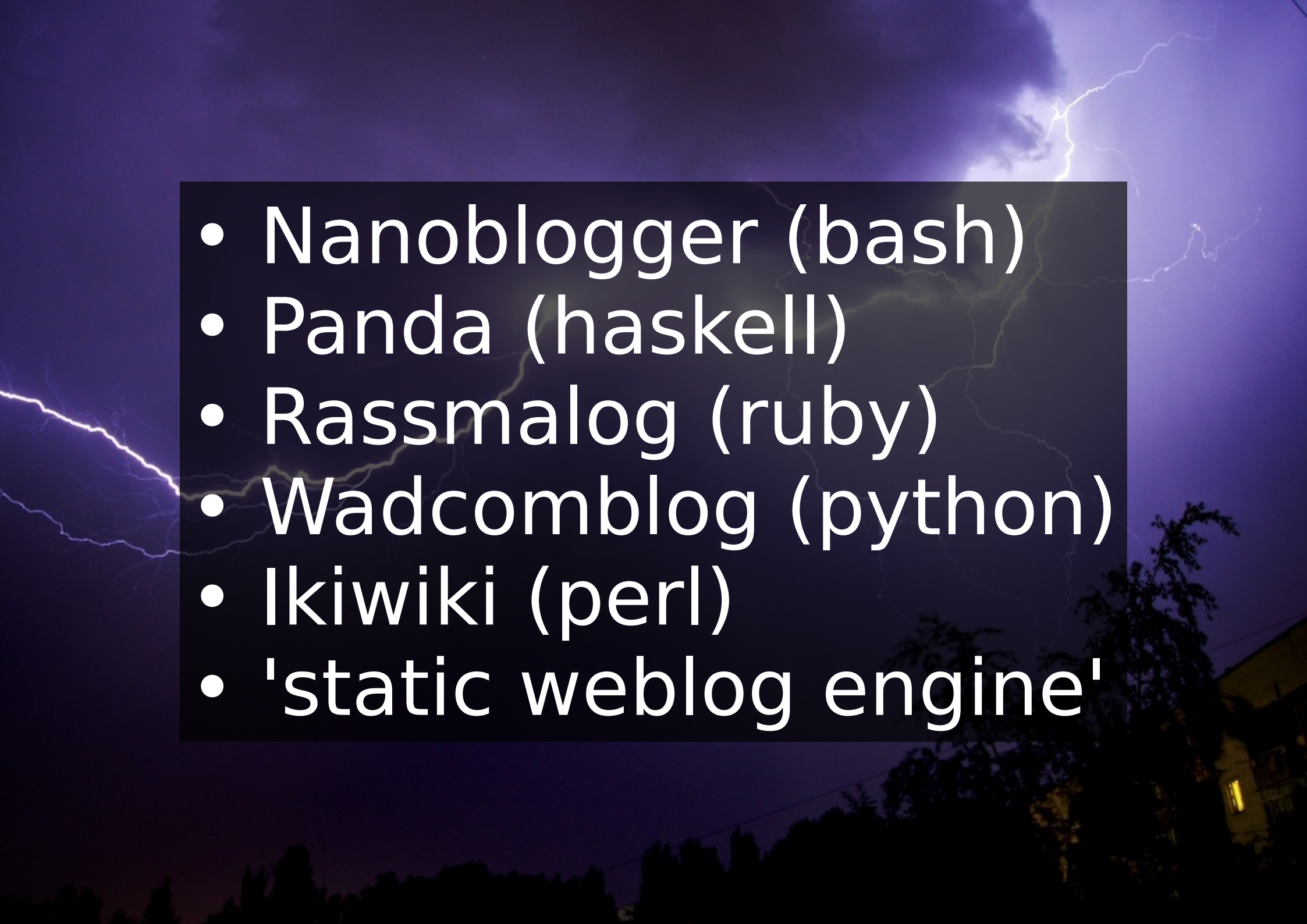
- 
- un serveur web (HTTP) suffit
  - rapidité
  - économe
  - sécurité
  - réplication
  - migration facile
  - multimédia

# Les inconvénients



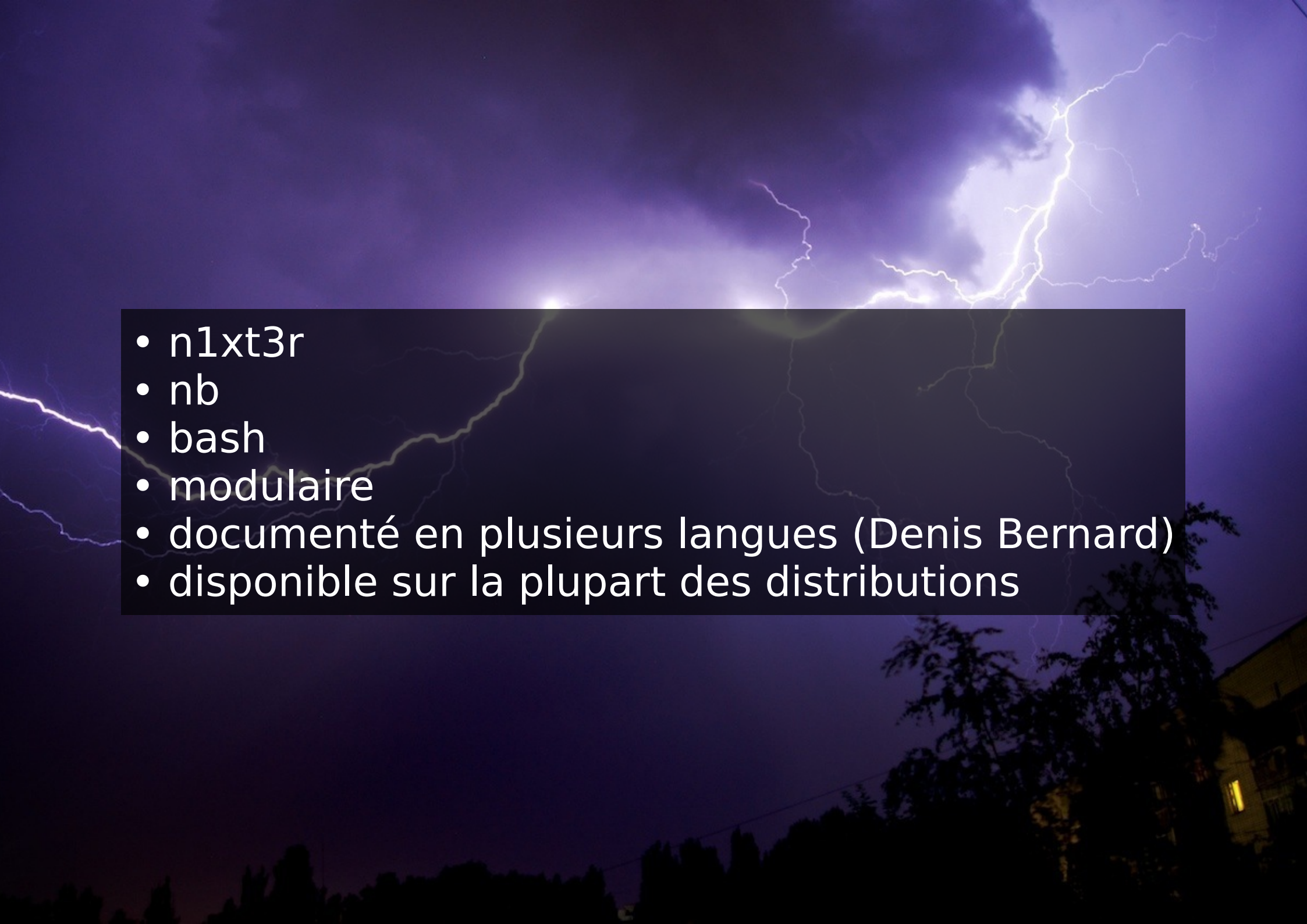
- 
- perte du côté dynamique avec l'internaute
  - pas d'interface graphique (pour le moment)
  - temps de compilation parfois long

Outils existants

- 
- Nanoblogger (bash)
  - Panda (haskell)
  - Rassmalog (ruby)
  - Wadcomblog (python)
  - Ikiwiki (perl)
  - 'static weblog engine'

# Présentation Nanoblogger (NB)



- 
- n1xt3r
  - nb
  - bash
  - modulaire
  - documenté en plusieurs langues (Denis Bernard)
  - disponible sur la plupart des distributions

# Nanoblogger et Associés

- 
- communauté
  - utilisateurs
  - Nanoblogger Francophone



Ressources :

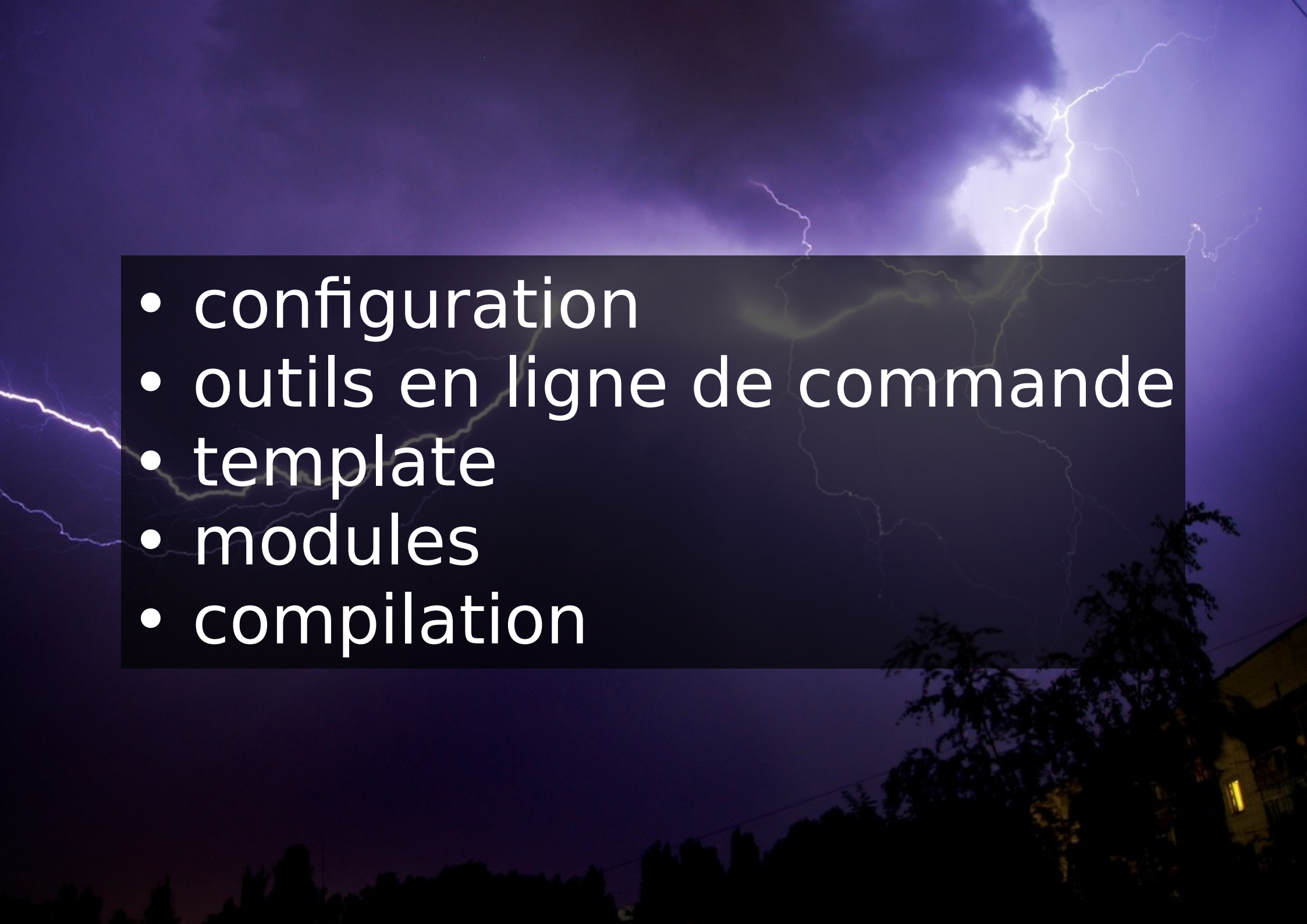
<http://sourceforge.net/projects/nanoblogger/>

<http://oceamer.com/~nanoblogger/>

<http://wiki.nanoblogger.fr/>

<http://depots.nanoblogger.fr/>

# Fonctionnement

- 
- configuration
  - outils en ligne de commande
  - template
  - modules
  - compilation


# Démonstration

Conclusion rapide



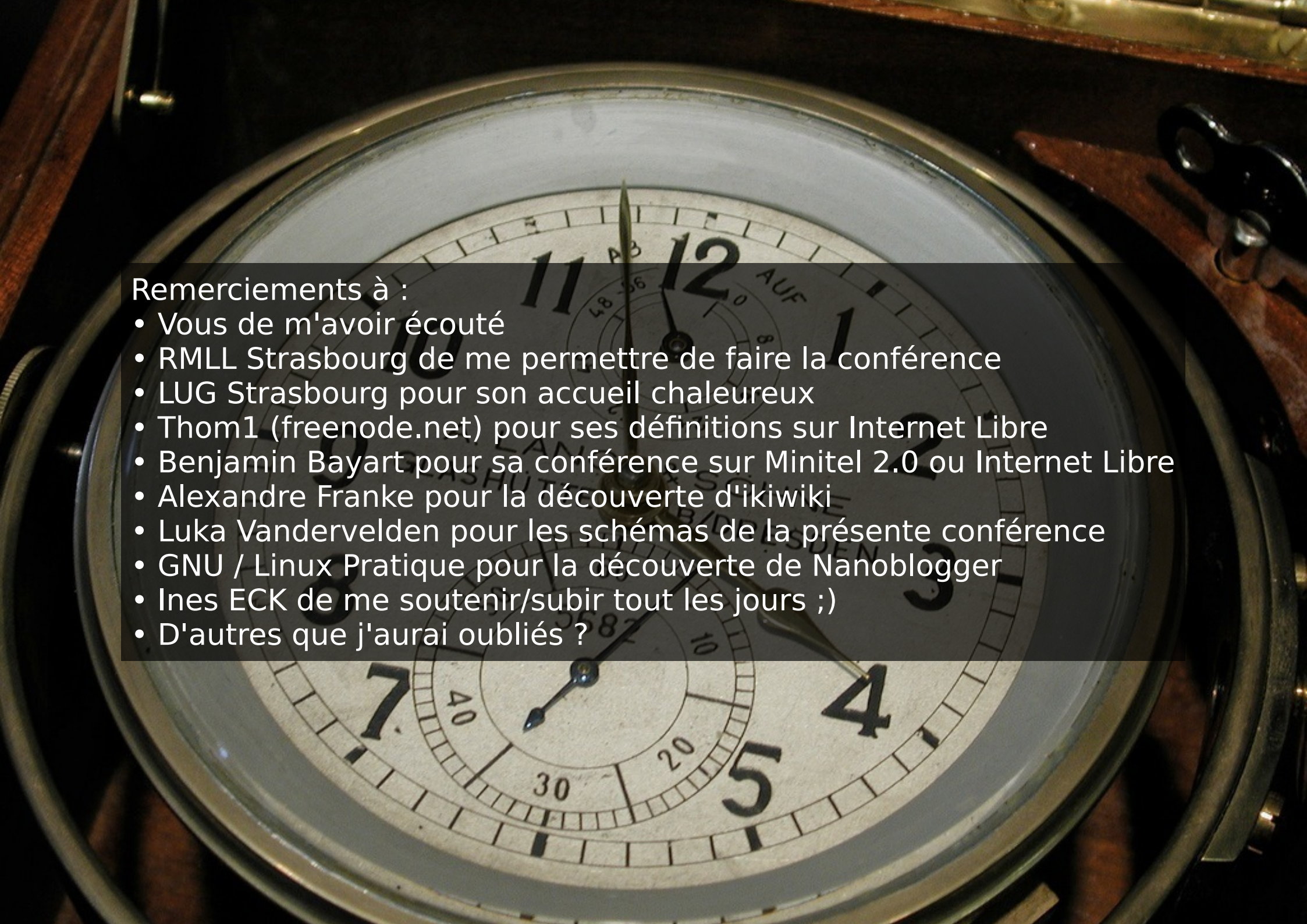
- 
- économe
  - assez simple de modifier
  - plus accessible si interface graphique
  - léger
  - dans fonct. de FreedomBox
  - BlogBox

# Le projet BlogBox

- 
- FreedomBox
  - Internet Libre
  - du matériel
  - un logiciel
  - des tutoriels



[blogbox.e-mergence.org](http://blogbox.e-mergence.org)



Remerciements à :

- Vous de m'avoir écouté
- RMLL Strasbourg de me permettre de faire la conférence
- LUG Strasbourg pour son accueil chaleureux
- Thom1 (freenode.net) pour ses définitions sur Internet Libre
- Benjamin Bayart pour sa conférence sur Minitel 2.0 ou Internet Libre
- Alexandre Franke pour la découverte d'ikiwiki
- Luka Vandervelden pour les schémas de la présente conférence
- GNU / Linux Pratique pour la découverte de Nanoblogger
- Ines ECK de me soutenir/subir tout les jours ;)
- D'autres que j'aurai oubliés ?

- 
- A woman with dark hair, wearing a black coat over a white shirt, is walking past a wall covered in graffiti. The wall has various tags and drawings, including the word 'ROLEX' and a drawing of a person. The woman is looking towards the camera. The background is a textured, light-colored wall with some blue and black graffiti. The ground is paved with light-colored tiles.
- Conf. : <http://olivier.dossmann.net/nanoblogger2011.pdf>
  - BlogBox : <http://blogbox.e-mergence.org>
  - Article sur Internet Libre :  
<http://www.halpanet.org/index.php?q=node/14>
  - Minitel 2.0 ou Internet :  
<http://www.fdn.fr/minitel.avi>
  - Nanoblogger (bash) <http://nanoblogger.sourceforge.net/>
  - Panda (haskell) <http://www.haskell.org/haskellwiki/Panda>
  - Rassmalog (ruby) <http://snk.tuxfamily.org/lib/rassmalog/output/about.html>
  - Wadcomblog (python) <http://vss.73rus.com/wadcomblog/>
  - Ikiwiki (perl) <http://ikiwiki.info/>
  - Nanoblogger  
Accueil : <http://sourceforge.net/projects/nanoblogger/>  
Nanoblogger Francophone : <http://oceamer.com/~nanoblogger/>  
Wiki : <http://wiki.nanoblogger.fr/>  
Dépôts : <http://depots.nanoblogger.fr/>