

Découverte des moteurs de joub dits « statiques »

Exemple de Nanoblogger

Olivier DOSSMANN alias Blankoworld
`blankoworld@wanadoo.fr`

GULL Strasbourg

8 septembre 2009

Quelques informations sur :

- 1 Lui
- 2 Vocabulaire
 - joueb

Definition

Les joueb sont finalement l'expression du mot « publication ». Que ce soit pour :

- des articles/billets
- des vidéos
- des images/photos
- des musiques
- et toutes sortes d'autres choses

- utilisateur
- internaute

Quelques informations sur :

- 1 Lui
- 2 Vocabulaire
 - joueb

Definition

Les joueb sont finalement l'expression du mot « publication ». Que ce soit pour :

- des articles/billets
- des vidéos
- des images/photos
- des musiques
- et toutes sortes d'autres choses

- utilisateur
- internaute

Quelques informations sur :

- 1 Lui
- 2 Vocabulaire
 - joueb

Definition

Les joueb sont finalement l'expression du mot « publication ». Que ce soit pour :

- des articles/billets
- des vidéos
- des images/photos
- des musiques
- et toutes sortes d'autres choses

- utilisateur
- internaute

Quelques informations sur :

- 1 Lui
- 2 Vocabulaire
 - joueb

Definition

Les joueb sont finalement l'expression du mot « publication ». Que ce soit pour :

- des articles/billets
- des vidéos
- des images/photos
- des musiques
- et toutes sortes d'autres choses

- utilisateur
- internaute

Quelques informations sur :

- 1 Lui
- 2 Vocabulaire
 - joueb

Definition

Les joueb sont finalement l'expression du mot « publication ». Que ce soit pour :

- des articles/billets
- des vidéos
- des images/photos
- des musiques
- et toutes sortes d'autres choses

- utilisateur
- internaute

Quelques informations sur :

- 1 Lui
- 2 Vocabulaire
 - joueb

Definition

Les joueb sont finalement l'expression du mot « publication ». Que ce soit pour :

- des articles/billets
- des vidéos
- des images/photos
- des musiques
- et toutes sortes d'autres choses

- utilisateur
- internaute

Quelques informations sur :

- 1 Lui
- 2 Vocabulaire
 - joueb

Definition

Les joueb sont finalement l'expression du mot « publication ». Que ce soit pour :

- des articles/billets
- des vidéos
- des images/photos
- des musiques
- et toutes sortes d'autres choses

- utilisateur
- internaute

Quelques informations sur :

- 1 Lui
- 2 Vocabulaire
 - joueb

Definition

Les joueb sont finalement l'expression du mot « publication ». Que ce soit pour :

- des articles/billets
- des vidéos
- des images/photos
- des musiques
- et toutes sortes d'autres choses

- utilisateur
- internaute

Quelques informations sur :

- 1 Lui
- 2 Vocabulaire
 - joueb

Definition

Les joueb sont finalement l'expression du mot « publication ». Que ce soit pour :

- des articles/billets
- des vidéos
- des images/photos
- des musiques
- et toutes sortes d'autres choses

- utilisateur
- internaute

Quelques informations sur :

- 1 Lui
- 2 Vocabulaire
 - joueb

Definition

Les joueb sont finalement l'expression du mot « publication ». Que ce soit pour :

- des articles/billets
- des vidéos
- des images/photos
- des musiques
- et toutes sortes d'autres choses

- utilisateur
- internaute

Quelques informations sur :

- 1 Lui
- 2 Vocabulaire
 - joueb

Definition

Les joueb sont finalement l'expression du mot « publication ». Que ce soit pour :

- des articles/billets
 - des vidéos
 - des images/photos
 - des musiques
 - et toutes sortes d'autres choses
- utilisateur
 - internaute

Quelques moments clés :

- 1 1990, débuts du Web tel que nous le connaissons avec l'arrivée d'un langage de présentation : le HTML
- 2 1992, le premier butineur(ou navigateur web) : NCSA Mosaic
- 3 1993, les premiers scripts CGI : peuvent contenir du C, Python, Gambas, PHP, script shell, VB, etc.
- 4 1995, création de JavaScript : langage de programmation de scripts pour des pages web interactives
- 5 1994 à 1997, sortie de PHP
- 6 Actuellement : utilisation de langages tels que PHP, Python, Ruby, Perl, Java, Ocaml, etc.

Quelques moments clés :

- 1 1990, débuts du Web tel que nous le connaissons avec l'arrivée d'un langage de présentation : le HTML
- 2 1992, le premier butineur(ou navigateur web) : NCSA Mosaic
- 3 1993, les premiers scripts CGI : peuvent contenir du C, Python, Gambas, PHP, script shell, VB, etc.
- 4 1995, création de JavaScript : langage de programmation de scripts pour des pages web interactives
- 5 1994 à 1997, sortie de PHP
- 6 Actuellement : utilisation de langages tels que PHP, Python, Ruby, Perl, Java, Ocaml, etc.

Quelques moments clés :

- 1 1990, débuts du Web tel que nous le connaissons avec l'arrivée d'un langage de présentation : le HTML
- 2 1992, le premier butineur(ou navigateur web) : NCSA Mosaic
- 3 1993, les premiers scripts CGI : peuvent contenir du C, Python, Gambas, PHP, script shell, VB, etc.
- 4 1995, création de JavaScript : langage de programmation de scripts pour des pages web interactives
- 5 1994 à 1997, sortie de PHP
- 6 Actuellement : utilisation de langages tels que PHP, Python, Ruby, Perl, Java, Ocaml, etc.

Quelques moments clés :

- 1 1990, débuts du Web tel que nous le connaissons avec l'arrivée d'un langage de présentation : le HTML
- 2 1992, le premier butineur(ou navigateur web) : NCSA Mosaic
- 3 1993, les premiers scripts CGI : peuvent contenir du C, Python, Gambas, PHP, script shell, VB, etc.
- 4 1995, création de JavaScript : langage de programmation de scripts pour des pages web interactives
- 5 1994 à 1997, sortie de PHP
- 6 Actuellement : utilisation de langages tels que PHP, Python, Ruby, Perl, Java, Ocaml, etc.

Quelques moments clés :

- 1 1990, débuts du Web tel que nous le connaissons avec l'arrivée d'un langage de présentation : le HTML
- 2 1992, le premier butineur(ou navigateur web) : NCSA Mosaic
- 3 1993, les premiers scripts CGI : peuvent contenir du C, Python, Gambas, PHP, script shell, VB, etc.
- 4 1995, création de JavaScript : langage de programmation de scripts pour des pages web interactives
- 5 1994 à 1997, sortie de PHP
- 6 Actuellement : utilisation de langages tels que PHP, Python, Ruby, Perl, Java, Ocaml, etc.

Quelques moments clés :

- 1 1990, débuts du Web tel que nous le connaissons avec l'arrivée d'un langage de présentation : le HTML
- 2 1992, le premier butineur(ou navigateur web) : NCSA Mosaic
- 3 1993, les premiers scripts CGI : peuvent contenir du C, Python, Gambas, PHP, script shell, VB, etc.
- 4 1995, création de JavaScript : langage de programmation de scripts pour des pages web interactives
- 5 1994 à 1997, sortie de PHP
- 6 Actuellement : utilisation de langages tels que PHP, Python, Ruby, Perl, Java, Ocaml, etc.

Par ailleurs ...

Entre 1998 et 2003 nous sommes passés de 100 à 600 millions d'internautes.

Force est de constater que la Toile relève donc d'un besoin de plus en plus important :

- partage de données
- information
- espace personnel (ou presque)
- fonctionnalités et services divers proposés à l'internaute
- recherche
- échanges divers
- etc.

Par ailleurs ...

Entre 1998 et 2003 nous sommes passés de 100 à 600 millions d'internautes.

Force est de constater que la Toile relève donc d'un besoin de plus en plus important :

- partage de données
- information
- espace personnel (ou presque)
- fonctionnalités et services divers proposés à l'internaute
- recherche
- échanges divers
- etc.

Par ailleurs ...

Entre 1998 et 2003 nous sommes passés de 100 à 600 millions d'internautes.

Force est de constater que la Toile relève donc d'un besoin de plus en plus important :

- partage de données
- information
- espace personnel (ou presque)
- fonctionnalités et services divers proposés à l'internaute
- recherche
- échanges divers
- etc.

Par ailleurs ...

Entre 1998 et 2003 nous sommes passés de 100 à 600 millions d'internautes.

Force est de constater que la Toile relève donc d'un besoin de plus en plus important :

- partage de données
- information
- espace personnel (ou presque)
- fonctionnalités et services divers proposés à l'internaute
- recherche
- échanges divers
- etc.

Par ailleurs ...

Entre 1998 et 2003 nous sommes passés de 100 à 600 millions d'internautes.

Force est de constater que la Toile relève donc d'un besoin de plus en plus important :

- partage de données
- information
- espace personnel (ou presque)
- fonctionnalités et services divers proposés à l'internaute
- recherche
- échanges divers
- etc.

Par ailleurs ...

Entre 1998 et 2003 nous sommes passés de 100 à 600 millions d'internautes.

Force est de constater que la Toile relève donc d'un besoin de plus en plus important :

- partage de données
- information
- espace personnel (ou presque)
- fonctionnalités et services divers proposés à l'internaute
- recherche
- échanges divers
- etc.

Par ailleurs ...

Entre 1998 et 2003 nous sommes passés de 100 à 600 millions d'internautes.

Force est de constater que la Toile relève donc d'un besoin de plus en plus important :

- partage de données
- information
- espace personnel (ou presque)
- fonctionnalités et services divers proposés à l'internaute
- recherche
- échanges divers
- etc.

Par ailleurs ...

Entre 1998 et 2003 nous sommes passés de 100 à 600 millions d'internautes.

Force est de constater que la Toile relève donc d'un besoin de plus en plus important :

- partage de données
- information
- espace personnel (ou presque)
- fonctionnalités et services divers proposés à l'internaute
- recherche
- échanges divers
- etc.

Par ailleurs ...

Entre 1998 et 2003 nous sommes passés de 100 à 600 millions d'internautes.

Force est de constater que la Toile relève donc d'un besoin de plus en plus important :

- partage de données
- information
- espace personnel (ou presque)
- fonctionnalités et services divers proposés à l'internaute
- recherche
- échanges divers
- etc.

Plan

- 1 Les moteurs de joueb
 - Qu'est ce qu'un moteur de joueb ?
 - Mode de fonctionnement
 - Outils existants
 - Avantages et inconvénients
- 2 Nanoblogger
- 3 Conclusion
 - Conclusion rapide
 - Questions
 - Démonstration

Qu'est ce qu'un moteur de joueb ?

Definition

Logiciel permettant la réalisation de joueb (journal web)

Cela permet :

- d'avoir rapidement un joueb à portée de main
- une utilisation et une maintenance simple et efficace

Qu'est ce qu'un moteur de joueb ?

Definition

Logiciel permettant la réalisation de joueb (journal web)

Cela permet :

- d'avoir rapidement un joueb à portée de main
- une utilisation et une maintenance simple et efficace

Qu'est ce qu'un moteur de joueb ?

Definition

Logiciel permettant la réalisation de joueb (journal web)

Cela permet :

- d'avoir rapidement un joueb à portée de main
- une utilisation et une maintenance simple et efficace

Quelques moteurs de joueb connus

Liste les moteurs de joueb ici

Ressources demandées par ces moteurs

Finir par dire : mais?! tout ces moteurs requièrent pas mal de ressources et d'installations particulières sur le serveur :

- un serveur web
- les binaires pour l'exécution du code
- un module pour lier les deux

N'y aurait il pas une autre vision de la chose? Bah si : les moteurs de sites statiques! Définition de moteurs de blog statique

Mode de fonctionnement d'un moteur de blog statique

Mettre ici un schéma et présenter la chose

Les outils proposés

Après plusieurs recherches sur la toile, voici quelques résultats :

- 1 Nanoblogger : <http://nanoblogger.sourceforge.net>
- 2 Panda : <http://www.haskell.org/haskellwiki/Panda>
- 3 Rassmalog : <http://snk.tuxfamily.org/lib/rassmalog/output/about.html>
- 4 Wadcomblog : <http://vss.73rus.com/wadcomblog/>
- 5 Ikiwiki : <http://ikiwiki.info/>

Les avantages et inconvénients d'un tel système

Donner ici les différents avantages et inconvénients

Exemple de Nanoblogger

Conclusion rapide

Dire dans QUELS cas d'utilisation les moteurs de joub statique, et plus particulièrement Nanoblogger sont efficaces/utiles Des questions ?

Questions

Avez vous des questions avant que je passe à la mise en application d'un moteur de joueb statique ?

Démonstration

```
./configure && make && make install
```


Le projet BlogBox

Projet BlogBox / Internet Libre

Remerciements

Mettre ici les merci à tout le monde Pas oublier les relecteurs !

Sources

Citer les sources : Wikipedia, fdn.fr, etc.